

গার্মেন্টস কারিগুলাম

শর্ট কোস (৭২ ঘণ্টা)

পরিকল্পনা ও বাস্বায়ন কৃতজ্ঞতা
সেন্টার ফর ম্যাস এডুকেশন ইন সায়েন্স (সিএমইএস)
বাড়ি # ৮২৮, রোড # ১৯ (পুরাতন), ধানমন্ডি আ/এ, ঢাকা-১২০৯



মডিউল-১: গার্মেন্টস ইন্ডাস্ট্রিয়াল কাজে প্রাথমিক বিষয় সমূহ।

বর্ণনা: এই মডিউল থেকে শিক্ষার্থী গার্মেন্টস ও ইন্ডাস্ট্রিয়াল কাজের মৌলিক জ্ঞান ও দক্ষতা অর্জন করতে পারবে, যা গার্মেন্টস ও ইন্ডাস্ট্রিয়াল কাজের জন্য পাওয়ার মেশিন, ওভারলক মেশিন ও বাটন হোল্ড মেশিন অপারেটিং করা। এই কাজে ব্যবহারিত যন্ত্রপাতি রক্ষণা বেক্ষণ করতে পারবে।

মডিউল থেকে কি শিখবে

- পাওয়ার মেশিন, সেলাই মেশিন, ওভারলক মেশিন ও বাটন হোলার মেশিনের বিভিন্ন যন্ত্রাংশ সম্পর্কে ব্যাখ্যা করতে পারবে।
- বিভিন্ন ধরনের সেলাই ইন্ডাস্ট্রি স্ট্যান্ডার্ড বজায় রেখে কাজ করতে পারবে।

তাত্ত্বিক ব্যবহারিক:

সময়: ১২ ঘণ্টা

কাজের বিবরণ

ক্লাস নং	কি কি শেখানো হবে	দক্ষতা ও লক্ষ্যমাত্রা অর্জন	সাবধানতা	মূল্যায়ন
১:১	<ul style="list-style-type: none">গার্মেন্টস কাজের মেশিন ও উপকরণ সংগ্রহ	<ul style="list-style-type: none">বিভিন্ন ধরনের মেশিন অপারেটিং করতে পারবে।	<ul style="list-style-type: none">ম্যাক্স/এপ্রোন ব্যবহার করবে	<ul style="list-style-type: none">সাধারণ মেশিন ও পাওয়ার মেশিনের মধ্যে পার্থক্য কি?
ক্লাস ৪টি	<ul style="list-style-type: none">গজ ফিতা, স্কেল, মিটার-সে:মিটার দৈর্ঘ ও প্রস্থ নিশ্চিত করা।দেহের মাপ ও নমুনার মাপ কিভাবে নিতে পারবে তা নির্ধারণ করা	<ul style="list-style-type: none">গার্মেন্টস কাজের স্কেল, ফিতার মাপ ব্যাখ্যা করতে পারবে।শরীর থেকে ও পোষাক থেকে মাপ নিতে পারবে।	<ul style="list-style-type: none">FISTS বক্স-এর ব্যবহার	<ul style="list-style-type: none">১ গজ= কত ইঞ্চি, ১ মিটার = সমান কত ইঞ্চি।
	<ul style="list-style-type: none">সেলাইয়ের প্রকারভেদগার্মেন্টস কাজের স্তর সমূহ	<ul style="list-style-type: none">বিভিন্ন প্রকার সেলাই সম্পর্কে জানবে।গার্মেন্টস কাজের স্তর সম্পর্কে ব্যাখ্যা করতে পারবে।	<ul style="list-style-type: none">যন্ত্রপাতি রক্ষণা বেক্ষণযন্ত্রপাতি সতর্কতার সাথে ব্যবহার করবে।	<ul style="list-style-type: none">দেহের মাপ ও নমুনার মাপের মধ্যে পার্থক্য কি?
			<ul style="list-style-type: none">	<ul style="list-style-type: none">সেলাই কত প্রকার ও কি কি?স্তরগুলি কি কি?

মডিউল-২: ইজার প্যান্ট (বিভিন্ন প্রকার)

সময়: ৬ ঘন্টা

ক্লাস নং	কি কি শেখানো হবে	দক্ষতা ও লক্ষ্যমাত্রা অর্জন	সাবধানতা	মূল্যায়ন
২:১	● ইজার প্যান্টের মাপ সম্পর্কে জানা	● মাপ অনুযায়ী প্যাটার্ন তৈরি করতে পারবে।	● ম্যাক্স/এগ্রোন ব্যবহার করতে হবে	● ইজার প্যান্টের মাপ কয়টি ও কি কি?
ক্লাস ২টি	● মাপ অনুসারে কাপড়ের হিসাব জানা	● ড্রয়িং ও চিত্র অংকন করতে পারবে	● ফাস্ট এইড বক্স নির্দিষ্ট স্থানে রাখতে হবে। ● যত্রপাতি ব্যবহারের পর পরিষ্কার করে রাখতে হবে।	● মাপ অনুযায়ী কাপড় পরিমাপ করে দেখাও ● ইজার প্যান্ট ড্রয়িং করে দেখাও?
	● মাপ অনুযায়ী ড্রয়িং করা	● প্যান্ট তৈরির ধাপসমূহ ধাপ তৈরি করতে পারবে। ● প্যান্টের প্যাটার্ন অনুযায়ী কাটিং ও সেলাই করতে পারবে।	● কাপড় কাটিং সেলাই ও যত্রপাতি সতর্কতার সাথে কাজ করতে হবে।	● কাপড়ের হিসাব কোন পদ্ধতিতে বের করতে হয়।

* এছাড়া সময় এবং বাজার চাহিদা অনুযায়ী “প্যান্ট সেলাই” এর মডিউল সংযুক্ত করা যেতে পারে।

মডিউল-৩: কামিজ তৈরি করণ

সময়: ১২ ঘন্টা

ক্লাস নং	কি কি শেখানো হবে	দক্ষতা ও লক্ষ্যমাত্রা অর্জন	সাবধানতা	মূল্যায়ন
৩:১	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের মাপ সমূহ 	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের মাপ সমূহ বলতে ও লিখতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> সেপ্টি ব্যবহার করতে হবে। যেমন: ম্যাক্স/এপ্রোন 	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের U গলা কেটে দেখাও
	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের মাপ অনুযায়ী কাপড়ের হিসাব বের করা 	<ul style="list-style-type: none"> বাস্তবে মাপ নিয়ে কাপড়ের হিসাব বের করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> কাটিং এর সময় কাঁচি যেন ড্রইং এর বাহিরে না যায়। 	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের কাপড়ের হিসাব কোন মাপ থেকে বের করতে হয়।
	<ul style="list-style-type: none"> মাপ অনুসারে ড্রইং করা 	<ul style="list-style-type: none"> মাপ অনুসারে কাপড় ড্রইং করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> সেলাইয়ের পরে অতিরিক্ত কাপড় ও সুতার অংশ কেটে ফেলতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের হাতা কেটে দেখাও
	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের প্যাটার্ন তৈরি করা প্যাটার্ন অনুযায়ী কাপড় কাটিং ও সেলাই করা। 	<ul style="list-style-type: none"> সিট দিয়ে প্যাটার্ন তৈরি করতে পারবো। প্যাটার্ন দিয়ে কাপড় কাটিং করে সেলাই করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> জোরা সেলাইয়ের সময় কোন অংশ যেন কম বেশি না হয়। 	<ul style="list-style-type: none"> কামিজের মাপ কয়টি কি কি?

মডিউল-৪: সালোয়ার তৈরিকরণ

সময়: ১২ ঘণ্টা

ক্লাস নং	কি কি শেখানো হবে	দক্ষতা ও লক্ষ্যমাত্রা অর্জন	সাবধানতা	মূল্যায়ন
৪:১	<ul style="list-style-type: none"> সালোয়ারের মাপ কয়টি ও কি কি? 	<ul style="list-style-type: none"> সালোয়ার সকল মাপগুলি লিখতে ও বলতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> ম্যাক্স, এপ্রোন পরিধান করতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> সালোয়ারের হিপের মাপ কত ইঞ্চিং হবে মেপে দেখাও
	<ul style="list-style-type: none"> সালোয়ারের মাপ থেকে কাপড়ের হিসাব বের করবে। মাপ অনুযায়ী প্যাটার্ন তৈরি 	<ul style="list-style-type: none"> শরীরের মাপ ও নমুনা থেকে মাপ নিয়ে কাপড়ে পরিমান বের করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> কাটিং-এর সময় কাঁচি যেন ড্রইং এর বাহের না যায় সে দিকে লক্ষ্য রাখতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> সালোয়ারের কাপড়ের হিসাব কোন মাপ থেকে বের করা হয়।
	<ul style="list-style-type: none"> প্যাটার্ন অনুযায়ী কাপড় কাটিং করা পদ্ধতিগত ভাবে ধাপে ধাপে সেলাই সম্পূর্ণ করা 	<ul style="list-style-type: none"> মাপ অনুযায়ী প্যাটার্ন তৈরি করতে পারবে। কাটিংকৃত কাপড় ধাপে ধাপে সেলাই করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> জয়েন্ট দেওয়ার সময় কাপড়ের সেলাইয়ের পরিমান সমান রাখতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> মাপ অনুযায়ী প্যাটার্ন কেটে দেখাও। সালোয়ারের হাই-এর মাপ বের করার পদ্ধতি কি?

মেঞ্জি তৈরি

মডিউল-৫:

মোট সময়: মেঞ্জি তৈরি (তাত্ত্বিক ও ব্যবহারিক)

সময়: ১২ ঘন্টা

ক্লাস নং	কি কি শেখানো হবে	দক্ষতা ও লক্ষ্যমাত্রা অর্জন	সাবধানতা	মূল্যায়ন
৫:১	<ul style="list-style-type: none"> মেঞ্জির মাপগুলি কি কি 	<ul style="list-style-type: none"> মেঞ্জির মাপগুলি লিখতে ও পড়তে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> ম্যাক্স, এপ্রোন পরিধান করতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> মেঞ্জির কাপড়ের হিসাব কোন মাপে বের করতে হয়।
	<ul style="list-style-type: none"> মেঞ্জির গৃহিত মাপ অনুসারে কাপড়ের হিসাব 	<ul style="list-style-type: none"> কোন তৈরিকৃত মেঞ্জি ও শরীর থেকে মাপ নিয়ে কাপড়ের হিসাব বের করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> ড্রাই-এর সময় ও কাটিং-এর সময় সঠিক মাপে ড্রয়িং হতে হবে। কাটিং ও ড্রাই এর মধ্যে হতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> মেঞ্জির গলা ও পুটি কোন মাপে হবে।
	<ul style="list-style-type: none"> মাপ অনুযায়ী প্যাটার্ন তৈরি 	<ul style="list-style-type: none"> পেপারে প্যাটার্ন তৈরি করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> 	<ul style="list-style-type: none"> মেঞ্জির (V) গলা বাস্তবে কেটে দেখাও।
	<ul style="list-style-type: none"> প্যাটার্নের মাধ্যমে কাপড় কাটিং করা 	<ul style="list-style-type: none"> কাপড় কাটিং করে সেলাই করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> অপ্রয়োজনীয় সেলাই দেওয়া যাবেনা। 	

মডিউল-৬:

মোট সময়: শার্ট তৈরি (তাত্ত্বিক ও ব্যবহারিক)

সময়: ১৮ ঘণ্টা

ক্লাস নং	কি কি শেখানো হবে	দক্ষতা ও লক্ষ্যমাত্রা অর্জন	সাবধানতা	মূল্যায়ন
৬:১	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের মাপ কয়টি ও কি কি? 	<ul style="list-style-type: none"> মার্কেটের চাহিদা অনুযায়ী শার্ট তৈরি করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> ম্যাক্স/এপ্রোন ব্যবহার করবেন 	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের মাপ কয়টি ও কি কি?
৬টি ক্লাস	<ul style="list-style-type: none"> মেজারমেন্ট অনুসারে কাপড় পরিমাপ 	<ul style="list-style-type: none"> ড্রইং করে চিত্র অংকন করতে পারবো। 	<ul style="list-style-type: none"> ফাস্ট এইড বক্স নির্দিষ্ট স্থানে রাখতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> গলার মাপ অনুযায়ী কলার কাটিং করে দেখাও।
	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের মাপ অনুযায়ী ব্রাউন্ড পেপারে প্যাটার্ন তৈরি করা। 	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের প্যাটার্ন বিন পেপারে কাটতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> কাপড় কাটিং-এর সময় কাপড়ে কোন রকম ভাজ না পরে, সেদিকে লক্ষ্য রাখতে হবে। 	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের পকেট কাটিং করে দেখাও।
	<ul style="list-style-type: none"> প্যাটার্ন অনুসারে কাপড় কেটে শার্ট তৈরি। 	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের কাটিং কাপড় সেলাই করতে পারবে। 	<ul style="list-style-type: none"> কাপড় কাটিং-এর সময় কাঁচি যেন ড্রইং-এর বাহিরে না যায়। 	<ul style="list-style-type: none"> শার্টের কাপ সেলাই করে দেখাও।